

DEPORTE **LIGAS EDUCATIVAS** EDUCACIÓN
SALUD

20¹⁴/₁₅



Fase de Apertura
Fútbol Sala

DESTINATARIOS

Podrán participar en esta fase aquellos equipos de **categoría Alevín, Infantil Masculina e Infantil Femenina** que hayan realizado el **proceso de inscripción**, cumpliendo los requisitos mínimos exigidos para participar en la fase provincial.

PROCEDIMIENTO ESPECÍFICO DE INSCRIPCIÓN DE EQUIPOS

Se atenderá a lo dispuesto en el apartado “Procedimiento general de inscripción de equipos, técnicos y deportistas” de la bases específicas que regulan las Ligas Educativas de Promoción Deportiva. La inscripción de equipos deberá realizarse antes del 07 de noviembre de 2014.

DESARROLLO DE LA FASE DE APERTURA

(Noviembre 2014 / Diciembre 2014)

Periodo destinado a la dinamización de la participación en la fase principal de este contenido del programa. Ofrece las primeras actuaciones complementarias a los programas de iniciación deportiva de estas modalidades de ayuntamientos y centros educativos que hayan comenzado con el curso escolar.

Se desarrollará una jornada por modalidad deportiva, contemplando la convocatoria de cuantas concentraciones sean necesarias según el número de equipos inscritos.

Las actividades a desarrollar en cada convocatoria normalmente se presentarán agrupadas en dos tipos de **formato: Partido o Circuito de habilidades**, adaptados a cada una de las modalidades convocadas.

Cada jornada dispondrá de una normativa específica, que será remitida a los equipos participantes con suficiente antelación para que puedan practicar y familiarizarse con las diferentes actividades físicas y deportivas a realizar.

SISTEMA DE Puntuación Y Clasificación

• “Criterio Almería Juega Limpio”

La puntuación de cada equipo estará relacionada, exclusivamente, con el “Criterio Almería Juega Limpio”. Se utilizará un sistema de valoración de las actitudes participativas de los equipos, mediante la observación directa en el desarrollo de las actividades de formato partido, formato circuito y resto de momentos de la convocatoria.

Se emplearán Actas de Participación de Equipo que serán cumplimentadas por los responsables de pista durante el desarrollo de cada mini-partido y/o actividad del circuito de habilidades que servirá para efectuar la correspondiente valoración respecto a los siguientes indicadores:

- Comportamiento de deportistas en el área de juego (Puntuación de 0 a 3 puntos según actitudes de respeto al equipo arbitral, al entrenador/a - educador/a, al otro equipo...).
- Comportamiento de los/as técnicos/as responsables de los grupos de participación (Puntuación de 0 a 3 puntos según actitudes de respeto al equipo arbitral, al otro equipo, a los/as componentes de su equipo, a los/as otros/as técnicos...).
- Comportamiento de deportistas en el banquillo/grada/zona de descanso. (Puntuación de 0 a 3 puntos según implicación de deportistas y de técnicos).
- Participación de todos/as los/as deportistas en cada uno de los formatos establecidos. (Requisito de obligado cumplimiento para que se computen las puntuaciones obtenidas en el resto de indicadores).

El desarrollo de esta fase no prevé ningún tipo de puntuación y clasificación por “Criterio Resultado”.

- **Incidencia en el sistema de puntuación para la clasificación de los Premios Especiales “Municipio Almería Juega Limpio”.**
 - 0,25 puntos por equipo que obtenga la máxima puntuación según criterio “Almería Juega Limpio” en las actividades de esta fase: **Reconocimiento “Equipo Almería Juega Limpio”**. Hasta un máximo de 3 puntos en las distintas fases de apertura de las diferentes Ligas Educativas de Promoción Deportiva.

GESTIÓN PRESUPUESTARIA

La **Diputación de Almería** gestionará los siguientes conceptos de gasto:

- Servicios de difusión y organización.
- Transportes.
 - En general, para grupos de participación de Ayuntamientos de hasta 10.000 habitantes adscritos al programa, en las categorías convocadas (Alevín, Infantil Masculina y Femenina).
 - Los grupos de participación de Ayuntamientos mayores de 10.000 habitantes, así como de los de centros educativos y entidades deportivas no adscritas a través de su Ayuntamiento, podrán beneficiarse de los servicios de transporte ya establecidos para equipos de Ayuntamientos menores de 10.000 habitantes en función del cupo de plazas libres.
- Trofeos/Obsequios.
- Otros servicios, en su caso (sanitarios, logísticos,...).

Las **entidades adscritas** (Ayuntamientos/Centros Escolares/Entidades Deportivas) deben atender los siguientes conceptos presupuestarios:

- Transporte de los equipos de los Ayuntamientos mayores de 10.000 habitantes, así como de los de centros educativos y entidades deportivas no adscritas a través de su Ayuntamiento, en caso de que no sea posible incluirlos en los servicios establecidos para equipos de Ayuntamientos menores de 10.000 habitantes.
- Servicios sanitarios que se estimen oportunos para garantizar la protección de los/as deportistas participantes en actividades celebradas en instalaciones de su titularidad.
- Indumentaria de participantes.
- Manutención, en su caso, de técnico/as y deportistas.
- Otros gastos indirectos. (Adecuación de instalaciones, dirección técnica de grupos de participación, etc.).

ACTIVIDADES A REALIZAR

La actividad requiere la llegada de los equipos media hora antes del inicio y la realización de un calentamiento sin balón hasta el comienzo de la actividad a las 10:00 horas.

Una vez realizado el calentamiento sin balón, para la promoción de la modalidad deportiva de Fútbol Sala se desarrollarán actividades, tanto en formato **Partido** como en formato **Concurso de habilidades**. Son las siguientes:

PARTIDO DE FÚTBOL SALA (10 MINUTOS DE DURACIÓN)

Se realizarán dos tandas de partidos en cada una de las cuales los equipos disputará dos periodos, así en total serán cuatro periodos de este formato los que dispute cada equipo. Una tanda de partidos será en la primera hora de la actividad (10:00 h.) y otra en la última hora (13:00 h.).

En los periodos de partido de Fútbol Sala no se admiten cambios salvo causa de fuerza mayor. Todos los jugadores de un equipo deben disputar al menos dos periodos completos de los 4 que dispute.

TANDAS DE PENALTIS

Los componentes de cada equipo realizarán una serie de lanzamientos desde el punto de penalti alternativamente, contabilizándose el número total de aciertos registrados.

La tanda de penaltis tendrá tantos lanzamientos como número de jugadores tenga el equipo con mayor número de componentes. Todos los componentes de un equipo deben lanzar al menos un penalti. En caso de los equipos menos numerosos, los jugadores repetirán penalti en el mismo orden que comenzasen a lanzar, hasta completar el mismo número que el equipo más numeroso.

FÚTBOL SALA 3x3

Este concurso se realizará bajo las normas básicas de la modalidad que se detallan más abajo. Como en el resto de actividades, para garantizar la participación de todos los inscritos, se parará el tiempo cada 4 minutos para que el entrenador cambie obligatoriamente a todos los componentes de su equipo. No se admitirán otros cambios, salvo causa de fuerza mayor. El resto de reglas son:

- Se juega en una sola portería.
- Los equipos en pista estarán compuestos por tres jugadores, el resto de jugadores actuarán como suplentes que se irán cambiando obligatoriamente en el tiempo destinado para ello con el fin de que jueguen todos.
- El portero en estos periodos será el componente de un equipo distinto de los dos que estén jugando en ese momento.

- El juego será de 12 minutos de duración, al final de ese tiempo, ganará el encuentro el equipo que vaya por delante en el marcador. Si el resultado es de empate al término del tiempo establecido, el resultado será igualmente válido. O sea, se puede empatar.
- Después de cada gol, el balón cambia de posesión y se inicia el juego desde detrás de la línea de medio campo con un pase.
- En el cambio de posesión, el balón debe ser tocado al menos por dos jugadores situados fuera del área de penalti para poder anotar. La infracción de esta norma supone la pérdida de la posesión y la reanudación del juego desde la línea central por parte del otro equipo.
- Cuando el balón salga fuera, deberá ponerse en juego desde la banda.
- Las faltas se sacarán siempre de banda. A partir de la 4ª falta de equipo, las faltas se sancionarán con un tiro directo (sin barrera) lanzado por quién haya sido objeto de la misma. El resto de atacantes y defensores deberán situarse por detrás del balón. En caso de convertirlo, la posesión cambiará al equipo contrario; en caso de fallarlo, la posesión de balón continuará siendo para el equipo que ha lanzado el tiro libre.
- Las infracciones señalizadas dentro del área se lanzarán desde el punto de penalti.
- Los penaltis y las infracciones señaladas por tocar el balón con la mano podrán ser lanzadas por cualquier jugador/a del equipo.
- Todas las faltas que sean señalizadas en ataque dentro del área **no** serán penalizadas con tiro directo. El balón cambiará de posesión y se reanudará el juego desde detrás de la línea de medio campo con un pase.
- El juego pasivo será penalizado por el equipo arbitral, si estima que un equipo no tiene intención de atacar.
- No hay tiempos muertos.
- Si algún miembro de la organización observa un comportamiento antideportivo en uno o varios jugadores de un equipo, o bien en los acompañantes de este mismo equipo, influyendo en el lógico transcurrir del juego, podrán ser eliminados de la competición.

PROGRAMACIÓN DE LA JORNADA

La actividad requiere la llegada de los equipos media hora antes del inicio y la realización de un calentamiento sin balón hasta el comienzo de la actividad a las 10 horas.

10:00 horas. Partido Fútbol Sala de 10 minutos de duración.

10:00 h.	Equipo 1 - Equipo 2
10:15 h.	Equipo 3 - Equipo 4
10:30 h.	Equipo 3 - Equipo 2
10:45 h.	Equipo 1 - Equipo 4

11:00 horas. Tandas de penaltis.

11:00 h.	Equipo 3 - Equipo 1
11:10 h.	Equipo 4 - Equipo 2
11:10 h.	Equipo 4 - Equipo 1
11:30 h.	Equipo 3 - Equipo 2
12:40 h.	Equipo 3 - Equipo 4
12:50 h.	Equipo 2 - Equipo 1

* La última rotación estará sujeta a la disponibilidad horaria.

12:00 horas. Fútbol Sala 3x3.

12:00 h. Equipo 1 - Equipo 2. (Portero equipo 3)

12:15 h. Equipo 3 - Equipo 4. (Portero equipo 1)

12:30 h. Equipo 3 - Equipo 2. (Portero equipo 4)

12:45 h. Equipo 1 - Equipo 4. (Portero equipo 2)

13:00 horas. Partido Fútbol Sala de 10 minutos de duración.

13:00 h. Equipo 3 - Equipo 1

13:15 h. Equipo 4 - Equipo 2

13:30 h. Equipo 4 - Equipo 1

13:45 h. Equipo 3 - Equipo 2

14:00 horas. Fin de actividad.

DEPORTE

ALMERÍA,
JUEGA
LIMPIO

SALUD

JUGANDO
LIMPIO
GANAMOS
TODOS

EDUCACIÓN



PROGRAMA INCLUIDO EN EL PLAN ANDALUZ DE DEPORTE EN EDAD ESCOLAR 2014/2015



DIPUTACIÓN DE ALMERÍA